



CÂMARA DOS DEPUTADOS

Gabinete do Deputado Federal KIM KATAGUIRI

COMISSÃO ESPECIAL SOBRE INTELIGÊNCIA ARTIFICIAL (PL 2338/23)

REQUERIMENTO Nº , DE 2025

(Do Sr. Deputado Kim KataguiRI)

Apresentação: 28/05/2025 16:39:39.643 - PL233823

REQ n.62/2025

Requer a realização de audiência pública para discutir impactos da regulação da inteligência artificial sobre a indústria de desenvolvimento de jogos eletrônicos no Brasil.

Senhor Presidente,

Requeiro a V. Exa., nos termos do Art. 24, Inciso III, combinado com o Art. 255 do Regimento Interno da Câmara dos Deputados, a realização de audiência pública no âmbito da Comissão Especial sobre Inteligência Artificial (PL 2338/2023), com o objetivo de discutir impactos da regulação da inteligência artificial sobre a indústria de desenvolvimento de jogos eletrônicos no Brasil. Para tanto, sugere-se o convite aos seguintes expositores:

1. Representante da ABRAGAMES - Associação Brasileira das Desenvolvedoras de Jogos Eletrônicos.
2. Gustavo Carlos Macedo: Professor de Administração e Economia do Insper. Consultor da ONU para Inteligência Artificial no Brasil.
3. Luiz Piccini: Formado pela universidade italiana Politecnico di Torino e Diretor de Novos Jogos do estúdio Wildlife.
4. Representante da ESA - Entertainment Software Association.

Praça dos Três Poderes - Câmara dos Deputados
Anexo IV, 7º andar, gabinete 744
dep.kimkatguiRI@camara.leg.br
CEP 70160-900 - Brasília-DF



Para verificar a assinatura, acesse <https://infoleg-autenticidade-assinatura.camara.leg.br/CD257286014900>
Assinado eletronicamente pelo(a) Dep. Kim KataguiRI



* C D 2 5 7 2 8 6 0 1 4 9 0 0 *



CÂMARA DOS DEPUTADOS
Gabinete do Deputado Federal KIM KATAGUIRI

JUSTIFICAÇÃO

A inteligência artificial (IA) tem desempenhado um papel cada vez mais relevante no setor de desenvolvimento de jogos eletrônicos, transformando profundamente desde os processos criativos até as experiências dos usuários. Considerando o potencial impacto da regulação da IA sobre esse setor, é essencial promover um debate técnico, amplo e qualificado no âmbito da Comissão Especial sobre Inteligência Artificial (PL 2338/2023).

O Brasil possui um ecossistema em expansão na área de jogos eletrônicos, com empresas nacionais ganhando destaque no cenário internacional. A adoção de ferramentas de IA por desenvolvedores e estúdios tem contribuído para avanços significativos na criação de conteúdo, automação de testes, personalização da experiência do jogador e na geração de novos modelos de negócio.

A realização desta audiência pública visa, portanto, assegurar que a formulação de normas sobre inteligência artificial seja sensível às particularidades do setor de games, equilibrando inovação, competitividade e responsabilidade social. Para tanto, é fundamental ouvir representantes do setor produtivo, da academia e de associações nacionais e internacionais com expertise na interseção entre IA e desenvolvimento de jogos.

Salas das Sessões, em de de 2025.

KIM KATAGUIRI

Deputado Federal (UNIÃO-SP)

Praça dos Três Poderes - Câmara dos Deputados
Anexo IV, 7º andar, gabinete 744
dep.kimkatgui@camara.leg.br
CEP 70160-900 - Brasília-DF



Para verificar a assinatura, acesse <https://infoleg-autenticidade-assinatura.camara.leg.br/CD257286014900>
Assinado eletronicamente pelo(a) Dep. Kim Katagui

Apresentação: 28/05/2025 16:39:39.643 - PL233823

REQ n.62/2025



* C D 2 5 7 2 8 6 0 1 4 9 0 0 *