



REQUERIMENTO Nº , DE 2024
(Do Sr. Márcio Marinho)

Requer a realização de Audiência Pública, no âmbito da Subcomissão Especial dos Esportes Eletrônicos, para debater os esportes eletrônicos como mecanismo para inclusão social de crianças e adolescentes em situações de vulnerabilidades.

Senhor Presidente,

Requeiro a Vossa Excelência, com base no art. 255, do RICD, audiência pública, no âmbito da Subcomissão Especial dos Esportes Eletrônicos, para debater os esportes eletrônicos como mecanismo para inclusão social de crianças e adolescentes em situações de vulnerabilidades.

Solicitamos que sejam convidados:

- Representante do Ministério do Esporte;
- Renato Junqueira Secretário de Esporte e Lazer do Distrito Federal; Representante da Academia Nacional de Direito Desportivo – ANDD;
- David Leonardo professor de Educação Física e Diretor Educacional da Associação de Geeks e Gamers;
- Representante da Associação Brasileira de Fantasy Sport (ABFS)
- Representante da Confederação Brasileira de Games e Esportes (CBGE),
- Leonardo Morear representante da Associação Moriá.

JUSTIFICAÇÃO

Jogos eletrônicos são um valioso recurso para a aprendizagem, por meio deles, podemos colocar em prática soluções e alternativas para a inclusão social. Barreiras socioeconômicas, geográficas e até mesmo culturais podem dificultar o acesso igualitário à educação.

No entanto, os jogos eletrônicos podem ser uma solução inovadora para superar barreiras, criando um ambiente educacional com soluções em diversos contextos de aprendizagem, ou seja, mais inclusivo.



No mundo contemporâneo, os jogos eletrônicos vão além do entretenimento e têm se revelado uma poderosa ferramenta. A indústria dos games evolui rapidamente, proporcionando oportunidades educacionais acessíveis e envolventes para um público diverso. Outro ponto que deve ser levado em conta é que os jogos oferecem uma forma de aprendizagem envolvente e motivadora. Ao introduzir elementos lúdicos, desafios e recompensas, além de promover conhecimento de forma natural e prazerosa.

Os jogos também proporcionam oportunidades de aprender fazendo, permitindo que experimentem situações reais e tomem decisões em um ambiente virtual seguro. Logo, os jogos eletrônicos podem colaborar para afastar da criminalidade e, também, servir como porta de saída da mesma, para aqueles que querem começar uma nova vida. Assim, diminuindo as taxas de crimes em nosso país.

Diante do exposto, peço o apoio dos nobres pares a este requerimento de audiência pública, para que possamos, mais uma vez, exercer a nossa função parlamentar de ouvir a sociedade em mais um tema de total relevância para o país.

Sala das Comissões, em de de 2024.

Deputado Márcio Marinho
REPUBLICANOS-BA

