

ATA DA REUNIÃO DE CRIAÇÃO DA FRENTE PARLAMENTAR EM PROL DOS JOGOS ELETRÔNICOS E GAMES DA CÂMARA DOS DEPUTADOS

Aos 26 dias do mês de setembro de 2023, realizou-se, em meu gabinete a primeira reunião ordinária da **FRENTE PARLAMENTAR EM PROL DOS JOGOS ELETRÔNICOS E GAMES** da Câmara dos Deputados destinada a promover o aprimoramento da legislação federal, bem como propor estratégias e ações para apoiar e contribuir com o desenvolvimento do setor, em especial como modalidade de jogos eletrônicos (e-sports) — Esporte Eletrônico, tendo como pauta a seguinte ordem do dia:

1. Definição da Direção da Frente;
2. Aprovação do Estatuto;
3. Registro da Frente Parlamentar na Secretaria Geral da Mesa da Câmara dos Deputados

Dando início aos trabalhos, o Estatuto da Frente Parlamentar foi aprovado. Em seguida, foi definida a seguinte direção da Frente:

Deputado Coronel Chrisóstomo (PL/RO) - Presidente da Frente Parlamentar;

Deputado Mário Frias (PL/RJ) - 1ª Vice-Presidente da Frente Parlamentar.

Ficou acordado que após o Registro da Frente Parlamentar em prol dos Jogos Eletrônicos e Games na Secretaria Geral da Mesa da Câmara dos Deputados será agendado, em data oportuna, o evento de Lançamento da referida Frente, com a participação da sociedade civil, onde serão debatidos os anseios do setor.

Nada mais havendo a ser tratado, dei a presente reunião por encerrada.

Brasília, em 26 de setembro de 2023.



Deputado Coronel Chrisóstomo - PL/RO
Presidente da Frente Parlamentar em prol dos Jogos Eletrônicos e Games.



Deputado Mário Frias (PL/RJ)
1ª Vice-Presidente da Frente Parlamentar.