



PROJETO DE LEI Nº , DE 2022

(do Sr. Dep. Paulo Foletto)

Institui o Dia 10 de outubro como
Dia Nacional de combate a Ludopatia.

O Congresso Nacional decreta:

Art.1º Esta Lei tem por objetivo instituir o Dia 10 de outubro, como dia nacional de combate a Ludopatia.

Art. 2º Serão objetivos do Dia Nacional de Combate a Ludopatia:

- I – promover debates, palestras e outros eventos com o objetivo de esclarecer a população sobre os aspectos da doença;
- II – divulgar e estimular a criação de políticas públicas destinadas ao enfrentamento da doença;
- III – orientar sobre tratamentos existentes;
- IV – trabalhar em conjunto com Estados e Municípios na divulgação sobre as formas de acesso a tratamentos oferecidos pela rede pública de saúde.

Art. 3º Este Lei entra em vigor na data de sua publicação.

JUSTIFICAÇÃO

A Ludopatia é um transtorno reconhecido pela Organização Mundial de Saúde (OMS) que afeta as pessoas que não conseguem resistir ao impulso de jogar. O jogo compulsivo ou patológico acaba sendo mais forte que o autocontrole, causando uma forte dependência.





CÂMARA DOS DEPUTADOS

O ato de jogar acaba se tornando um ciclo vicioso, no qual a pessoa joga, se arrepende quando perde dinheiro, sofre por isso, e na tentativa de recuperar o que perdeu, volta a jogar.

Segundo levantamento feito pelo doutor Hermano Tavares, psiquiatra e professor do departamento de psiquiatria da Universidade de São Paulo (USP), este problema atinge cerca de 2% da população brasileira¹.

Para o especialista os Centros de Atenção Psicossocial (Caps) não estão preparados para atender a demanda. Ainda segundo ele, o País tem apenas três centros de tratamento para o Transtorno do Jogo.

A tramitação do marco legal das apostas nesta Casa trouxe à tona a situação dos ludopatas, e por essa razão é importante orientar e informar a população sobre como pedir ajuda e enfrentar o problema. Outro ponto importante no enfrentamento da doença, é conhecer a real situação do Poder Público para lidar com a situação da ludopatia.

Não podemos deixar de mencionar também que a popularização e melhoria da acessibilidade e facilidade de utilização dos espaços online de apostas em eventos desportivos, a existência de plataformas de jogos online e a facilidade de acesso mediante celulares tonaram os jogos um fenômeno crescente, que atinge jovens, adultos e idosos.

A data escolhida faz referência ao Dia Mundial da Saúde Mental.

Cientes da relevância da proposta, conto com o apoio dos nobres pares para a aprovação da presente proposta.

Sala das Sessões, em 13 de Outubro de 2022.

¹ [Especialista diz que SUS precisa de estrutura para tratar viciados em jogos - Notícias - Portal da Câmara dos Deputados \(camara.leg.br\)](https://camara.leg.br/noticias/140600-especialista-diz-que-sus-precisa-de-estrutura-para-tratar-viciados-em-jogos)





CÂMARA DOS DEPUTADOS

PAULO FOLETTO

Deputado Federal

PSB/ES

Apresentação: 13/10/2022 19:46 - Mesa

PL n.2598/2022



Assinado eletronicamente pelo(a) Dep. Paulo Foletto

Para verificar a assinatura, acesse <https://infoleg-autenticidade-assinatura.camara.leg.br/CD228910140600>

