



REQUERIMENTO Nº DE 2019
(Do Sr. EXPEDITO NETTO)

Requer a realização de Audiência Pública para discutir aspectos de negociação das moedas digitais, bem como de proteção do portfólio de investidores das moedas virtuais.

Senhor Presidente, nos termos do art. 255 do Regimento Interno da Câmara dos Deputados (RICD), requeiro a Vossa Excelência, ouvido o Plenário desta Comissão, sejam convidados a comparecer a este órgão técnico, em reunião de Audiência Pública, representantes do Ministério da Defesa, do Gabinete de Segurança Institucional e da Agência Brasileira de Informações para que compartilhem as principais preocupações dos órgãos com relação à potenciais impactos das novas tecnologias com relação às suas áreas de atuação, de forma a subsidiar os trabalhos desta comissão.

JUSTIFICAÇÃO

Com a finalidade de contribuir com a qualidade na discussão da proposta, sugerimos a esta Comissão, o convite a representantes do Ministério da Defesa, do Gabinete de Segurança Institucional e da Agência Brasileira de Informações para que compartilhem com esta comissão as suas preocupações e sugestões com relação ao uso de moedas virtuais e das novas tecnologias digitais. Além disso, solicita-se que sejam compartilhados com esta comissão eventuais estudos em andamento ou finalizados, além da experiência internacional e das boas práticas com relação à utilização das moedas digitais e das novas tecnologias digitais, dentro de seu âmbito de atuação.

A participação dessas instituições é de extrema relevância na medida em que se busca assegurar que o país possa desenvolver novas tecnologias e se posicionar com protagonismo internacional, compatível com a importância geopolítica de nosso país, mas ao mesmo tempo, assegurando que a legislação não fragilize o controle e o combate à atividades ilícitas.

Assim, em virtude da relevância da matéria e da necessária discussão acerca do tema, solicito o apoio dos nobres pares apoio para a aprovação do presente requerimento.

Sala da Comissão, de de 2019

Dep EXPEDITO NETTO
PSD/RO